Workshop - digitala lärspel i svenska

Välkommen på dataträff, där du får uppleva många av våra 41 digitala lärspel i svenska. Teori varvas med praktik. Vi visar hur ett spel är upplagt och du får sedan prova själv en stund under handledning. Syftet är att du ska få se hur roligt och lärorikt det kan vara att arbeta med svenska i digital miljö.

Anpassningar för elever med olika behov

Specialpedagogiska skolmyndigheten har beviljat produktionsstöd till många av våra lärspel. Till varje spel finns instruktioner på olika sätt; muntligt, skriftligt och en demofilm. I menyn är det enkelt att anpassa lärspelen efter olika behov, eftersom man kan välja både stavningsnivå (nivå 1-12) och ordförråd (Lätt/Medel/Svår). Exempel: Nybörjare i läsning och elever med läs- och skrivsvårigheter kan välja ljudenlig stavning och få orden upplästa på Lätt nivå. Elever som behöver utmaningar kan i stället välja både svårare ordförråd och högre spelnivå.

Alfamax har under 30 år utvecklat läromedel i svenska för olika åldrar i både klass- och special-undervisning. De används av många olika målgrupper: nybörjare, normalläsare, elever med läs- och skrivsvårigheter/dyslexi, Sv2, anpassade grundskolan, äldre elever med särskilda behov m.fl.

De digitala lärspelens upplägg

- De digitala lärspelen kan användas på iPad, Chromebook, Mac, PC m.fl.
- Spelen behöver inte installeras utan körs direkt via webben (Alfamax Läroportal).
- Inuti varje spel finns både en muntlig och en skriftlig instruktion
- Korta instruktionsfilmer på Vimeo finns till de flesta övningar
- De digitala lärspelen är självrättande och kan användas både i skolan och hemma
- Läraren kan följa upp resultaten, om eleverna har personliga inloggningar

Tivoli	10 olika spel med vokal/konsonant, hård/mjuk, kort/lång vokal.
Bygget	Bygg ditt eget hus eller båt och öva på synonymer, motsatsord, sammansatta ord.
Måltavlan	Öva stavning med extrauppgifter i ordförståelse, språklära m.m.
Skattjakten	Lista ut en hemlig mening och öva på ordbildning i ordspråk och citat.
Mysteriet	Öva på dubbelteckning i ett slott med många våningar och spel.
Äventyret	Lär dig betoning i 7 olika spel. Ger förkunskaper till dubbelteckning m.m.
Alfakungen	Alfabetisk ordning i spel och patienser, 7 olika övningar.

Dataträffen kan anordnas digitalt via Zoom eller på olika platser i landet. Hör gärna av dig till vår Kundtjänst med önskemål, så undersöker vi möjligheten att komma till din region.

Målgrupp: Klasslärare skolår 1-6 och speciallärare i grundskola, anpassade grundskolan/gymnasieskolan
Tid: ca 2-3 tim.