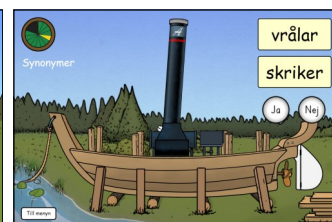


Digitala lärspele i svenska för iPad, Chromebook, Mac, PC

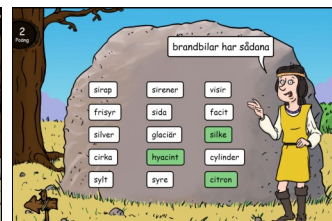
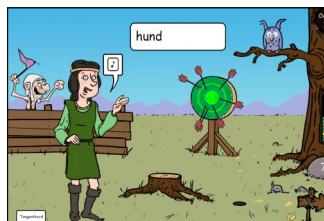
Bygget *

I Husbygget bildar eleven sammansatta ord och bygger ett eget hus. I en uppföljande ordförståelseövning kan eleven samla mynt och sedan köpa saker till huset. I Båtbygget övar eleven på synonymer och motsatsord, bygger sin egen båt och får välja olika passagerare.



Måltavlan 1, 2-5 och 6-8

I skogsmiljö övar eleven på stavning och försöker träffa en måltavla genom att skriva rätt och samla till olika vinster. Under spelets gång kommer djur, publik och överraskningar. Eleven kan arbeta vidare med orden i extraövningar och utveckla sitt språk med många olika uppgifter.



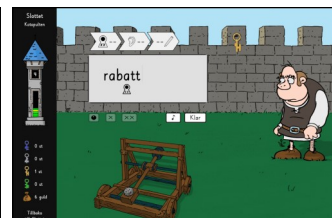
Tivoli *

Här övar eleven i en gammaldags marknadsmiljö på vokal/konsonant, hård/mjuk vokal och lång/kort vokal. 10 olika spel för 1-2 personer ingår: Spöket, Kryssaren, Stugan, Dragkampen, Målaren, Tjuven, Kulspelet, Vokalluffaren, Spårhunden och Pilkastning.



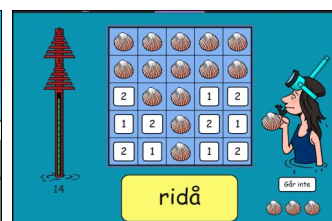
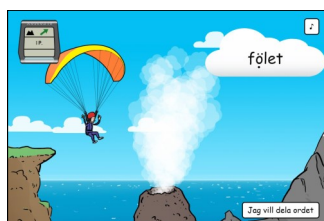
NYHET - Mysteriet *

Varför stavas matte och matematik olika? Med Alfamax unika strategi Nyckelhålet, lär sig eleven stava tusentals ord i ett spännande slott med 11 olika spel: Riddarsalen, Katapulten, Källaren, Rått hålet, Verkstan, Spegelsalen, Kammaren, Porten, Spelhålan, Biblioteket och Brunnen.



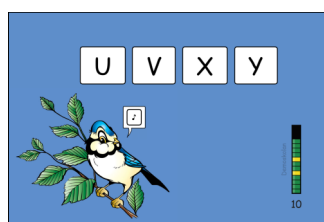
Äventyret *

Eleven lär sig betoning i 7 roliga spel på en ö. Strutsjakt, Skärmflygning, Snorkelbingo, Forspaddling, Ökenkryss, Bergsklättring och Labyrinten. Några är parspel. Eleven får olika upplevelser beroende på hur det går i spelet.



Alfakungen

Fågeln övar bokstavsljud och bokstavsnamn. Riddaren, Narren, Grodan, Kungen, Damen och Utmaningen övar alfabetet och alfabetisk ordning.



* Specialpedagogiska skolmyndigheten har beviljat produktionsstöd

Alfamax

Anpassningar för elever med olika behov

Specialpedagogiska skolmyndigheten har beviljat produktionsstöd till många av våra lärspe. Till varje spel finns instruktioner på olika sätt; muntligt, skriftligt och en demofilm. I menyn är det enkelt att anpassa lärspelet efter olika behov, eftersom man kan välja både stavningsnivå (nivå 1-12) och ordförråd (Lätt/Medel/Svår). Exempel: Nybörjare i läsning och elever med läs- och skrivsvårigheter kan välja ljudenlig stavning och få orden upplästa på Lätt nivå. Elever som behöver utmaningar kan i stället välja både svårare ordförråd och högre spelnivå.

Uppföljning av elevers resultat

Om eleven har egen inloggning (5 kr/st), kan elev och lärare snabbt få en överblick över resultatet med hjälp av olika färger i en översikt (grönt = rätt, gult = fel). Genom att klicka på "Visa mer" kan man få mer information, t.ex. se olika menyval och hur eleven stavade enskilda ord i Måltavlan.

Spel	Resultat	Speltid	Nivå	Datum	
Båtbygget		00:00:41	4: Gömda r	2018-08-16 15:49	Visa mer
Spårhunden		00:00:33	-	2018-08-16 15:22	Visa mer
Skattjakten		-	Steg 6-8	2018-08-16 15:19	Visa mer
Husbygget	Ej avslutat	-	5: Ng-ljud	2018-08-16 15:18	Visa mer
Husbygget		00:01:06	5: Ng-ljud	2018-08-16 15:17	Visa mer
Måltavlan 2-5		00:01:13	Övning 30 - Steg 5:2	2018-08-16 15:05	Visa mer

Abonnemang och priser

Alfamax lärspe körs direkt via internet på iPad, Chromebook, Mac, PC m.m. Varje spelpaket har en bakgrundsfärg i översikten.

Alla skolans elever har tillgång till spelen men antalet licenser avgör hur många som kan spela samtidigt i ett spelpaket.

Prisexempel 5 simultana licenser under ett år:

Bygget (2 spel, beige): 800 kr

Tivoli (10 spel, ljusgrön): 800 kr

Mysteriet (11 spel, gråblå): 900 kr

Alfakungen (7 spel, ljusblå): 500 kr

Alla priser exkl. moms.

Beställ via www.alfamax.se, Läromedia eller Skolon.

Nyhet - singellicenser i Skolon

I Skolon finns Alfamax olika spelpaket både som singellicens (från 15 kr) och skollicens. Eleven kan använda samma inloggning till alla läromedel som finns i Skolon.



Vill du prova våra digitala lärspe?

Skolor som inte har provat våra lärspe, kan få en gratis demoinloggning. Kontakta gärna Kundtjänst för mer information.

